

III. OTRAS DISPOSICIONES

UNIVERSIDADES

26219 Resolución de 4 de septiembre de 2024, de la Universidad de Barcelona, por la que se publica el plan de estudios de Graduado o Graduada en Diseño y Desarrollo de Videojuegos y Juegos Aplicados.

Obtenida la verificación del plan de estudios por el Consejo de Universidades, previo informe de la Agència per a la Qualitat del Sistema Universitari de Catalunya, así como la autorización de la Comunidad Autónoma de Cataluña, y establecido el carácter oficial del título por acuerdo del Consejo de Ministros del 17 de octubre de 2023 (publicado en BOE de 30 de octubre de 2023).

Este Rectorado ha resuelto publicar el plan de estudios conducente a la obtención del título de Graduado o Graduada en Diseño y Desarrollo de Videojuegos y Juegos Aplicados, que quedará estructurado según consta en el anexo de esta resolución.

Barcelona, 4 de septiembre de 2024.–El Rector, Joan Guàrdia Olmos.

ANEXO

Plan de Estudios del título de Graduado o Graduada en «Diseño y Desarrollo de Videojuegos y Juegos Aplicados» por la Universidad de Barcelona

Código RUCT:2504614

Ámbito de Conocimiento: Ingeniería informática y de sistemas.

Rama de Conocimiento: Ingeniería y Arquitectura.

Resumen de las materias y distribución de créditos

Materias	Créditos
Créditos de Formación Básica.	66
Créditos Obligatorios.	138
Créditos Optativos.	24
Prácticas Externas Obligatorias.	0
Trabajo Final de Grado.	12
Créditos totales.	240

Estructura de las enseñanzas

Materia	Créditos	Carácter	Organización temporal
Comunicación.	6	FB Industrias culturales: diseño, animación, cinematografía y producción audiovisual	Semestral.
Expresión Gráfica.	6	FB Industrias culturales: diseño, animación, cinematografía y producción audiovisual	Semestral.

Materia	Créditos	Carácter	Organización temporal
Física.	6	FB Ingeniería informática y de sistemas	Semestral.
Informática I: Programación.	18	FB Ingeniería informática y de sistemas	Semestral.
Informática II: Sistemas y Redes.	12	FB Ingeniería informática y de sistemas	Semestral.
Matemáticas.	12	FB Matemáticas y estadística	Semestral.
Psicología.	6	FB Ciencias del comportamiento y psicología	Semestral.
Arte Digital.	12	OB	Semestral.
Diseño de Juegos.	18	OB	Semestral.
El Lenguaje de los Juegos.	12	OB	Semestral.
Metodologías y Herramientas de Producción.	12	OB	Semestral.
Negocio Digital.	12	OB	Semestral.
Programación de Videojuegos I.	12	OB	Semestral.
Programación de Videojuegos II.	18	OB	Semestral.
Proyectos de Diseño y Desarrollo de Contenidos Interactivos.	30	OB	Anual/Semestral.
Taller de Diseño de Juegos.	12	OB	Semestral.
Complementos de Arte Digital.	24	OT	Semestral.
Complementos de Negocio Digital.			
Complementos de Programación de Videojuegos.			
Complementos de Tecnología de Contenidos Interactivos.			
Prácticas Académicas Externas.	12	TR	Anual.
Trabajo de Fin de Grado.			

Reconocimiento académico en créditos: los y las estudiantes podrán obtener créditos optativos por la participación en actividades universitarias de cooperación, solidarias, culturales, deportivas y de representación estudiantil en las condiciones que determina la legislación y la normativa vigente.